

Planificação Geral
2022/2023

Disciplina **Técnicas Multimédia**
Ano **12.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	100	N.º de aulas previstas	10
Aprendizagens Essenciais			
<p>0151- Linguagem HTML e construção de páginas para Internet</p> <p>0154 - Sítios em CSS (Cascading Style Sheets)</p> <p>8850 - HTML5</p> <p>Domínio dos conceitos;</p> <p>Capacidade de aplicar os conceitos e as aprendizagens a casos práticos;</p> <p>Desenvolvimento de autonomia;</p> <p>Capacidade de dialogar e trabalhar em colaboração com os demais;</p> <p>Proatividade e adaptabilidade a novas situações;</p> <p>Capacidade de compreender as políticas de direitos e deveres autorais;</p> <p>Capacidade de aplicar e gerir regras de direitos legais da atividade</p> <p>Desenvolvimento de competências comunicacionais</p> <p>Desenvolvimento de trabalho de equipa</p> <p>Gestão e planeamento de tarefas</p> <p>Higiene ocupacional</p> <p>Domínios dos conceitos estéticos</p>			

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	Critérios de avaliação
Conhecimentos e Capacidades (60%)	Informar e Comunicar	30%	Compreensão
	Raciocinar e resolver problemas	30%	Apropriação
Atitudes e Valores	Responsabilidade e Integridade	40%	Rigor
	Excelência e Exigência		Clareza
	Curiosidade, Reflexão e Inovação		Raciocínio
	Cidadania e Participação		Responsabilidade
	Liberdade		Participação
			Reflexão
			Cooperação

Cofinanciado por:



SELO DE CONFORMIDADE EQAVET

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.

Cofinanciado por:



SELO DE CONFORMIDADE **EQAVET**